

プログラミング教室

県内小学生50人学ぶ



授業動画は
こちらから

熊本日日新聞・朝刊



参加者は熊本高専の学生（左）のアドバイスを受けながら、プログラミングを学んだ

めっちゃや面白い！

おもしろ



国語の作文に似てるよ

熊本高専・藤井慶先生 上達のヒント

熊本高専の先生たちの協力で、くまTOMOで連載中の「ぶれすけとプログラミング」を来週27日付からリニューアルします。プログラミング言語「スクラッチ」を使って、紙面とタブレットなどの端末を運動させる、新たな仕組みが加わります。新タイトルは「ぶれすけとプログラミングDX」。DXは豪華さを意味する「デラックス」と、最新のデジタル技術を有効活用した変革を示す「デジタルトランスフォーメーション」の両方の意味です。熊本高専の先生たちが作った問題を考えながら、実際にぶれすけを動かすプログラムを学びましょう。

小学校の授業で必修化されているプログラミングをどう学べばいいのでしょうか。熊本高専熊本キャンパスの藤井慶先生（44）に、そのヒントを教えてもらいました。

「プログラミングって、どんなもの？」

プログラミングの内容は一科だけでなく、複数の教科につながっています。特に最初の関係が深いのは国語。命令ブロックを組み合わせる作業は、自分の考えをまとめる作文と



プログラミングのポイントについて、分かりやすく説明する熊本高専の藤井慶先生

「プログラミングってめっちゃ面白い」。くまTOMOは12日、びふれす熊日会館（熊本市中央区）の「びふれすイノベーションスタジオ」で、プログラミング教室を開きました。参加した小学生は、熊本高専熊本キャンパス（合志市）の先生や学生たちの指導で、ネコのキャラクターを動かすプログラムを作りました。

タブレット端末などを使いながら、プログラム作りに取り組む参加者＝12日、熊本市中央区

教室はオンライン配信され、4年生から6年生の約50人がスタジオや自宅で楽しく学びました。参加者は、世界中の子どもたちが使っていました。

「スクラッチ」で、ネコを使つて「10歩動かす」などの命令ブロックを積み重ねました。

「上から下に並べて順番に実行するのが基になります」。熊本高専の藤井慶先生（44）がポイントを伝授すると、ネコが画面上を走り回つたり、鬼ごっこをしたりするプログラムを次々に仕上げました。

「よしだきた！」。気合の入った声を上げたの

「上手に動かしてリンゴに触れたらクリア、ネコが画面の端に触れたらゲームオーバーです。命令ブロックの数が増えて難易度がアップしたため、「並べる順番が難しい」といった声が参加者から上がりましたが、みんなはあきらめずに取り組ん

いました。

最後の課題は「リング採りゲーム」。ネコを上手に動かしてリンゴに触れたらクリア、ネコが画面の端に触れたらゲームオーバーです。命令ブロックの数が増えて難易度がアップしたため、「並べる順番が難しい」といった声が参加者から上がりましたが、みんなはあきらめずに取り組ん

いました。

「上士井茜さん（19）は善又先生（62）は「プログラミングを学び、マスターすると可能性が広がります。今後もチャレンジしてください」と、最後に参加者にメッセージを送りました。

でいました。指導した熊本高専5年生の上士井茜さんは、「小学生の自由な発想で驚きました」。小山善又先生（62）は「プログラミングを学び、マスターすると可能性が広がります。今後もチャレンジしてください」と、最後に参加者にメッセージを送りました。

だけど楽しい」と話していました。東小6年の安達歩君（4年生）は、弟の逞君（4年生）と参加。「入力をうまにできるようになりた

い。スクラッチは初めて

だけど楽しい」と話して

いました。

は、弟の逞君（4年生）と参加。「入力をうまにできるようになりた

い。スクラッチは初めて

だけど楽しい」と話して

いました。

は